



Fundación
Ramón Pané

PROYECTO JMJ Panamá 2019 ENERO 22 – 27 / 2019

Introducción

1. **Jóvenes de hoy.**
2. **Uso de las tecnologías de información y comunicación** (Realidad Aumentada (AR), Realidad Virtual (VR), Pantallas Holográficas, Microsoft Kinect®, eBeacons, Código QR, 3D, 4D, Karaoke, Video Wall Interactivo, Geo-posicionamiento (GPS), Reconocimiento de imágenes, Imágenes y Videos 360°, Imagen y Vídeo, Drones, Live Streaming).
3. **Uso del Arte (Clásico, Contemporáneo y Urbano)**
4. **Uso del Deporte (Soccer y Baseball) ha sido probado como atracción de los jóvenes “Gooooool de Dios – Jonron de Dios”**
5. **Respuestas convencionales a situaciones no convencionales.**
6. **Caminar en su realidad de vida junto a la espiritual.**
7. **Creen en Cristo y en la unidad con el, por eso quieren ser mensajeros de Cristo**



Estrategias y Acciones:

1. Parque Temático: Cristonaut@s[®]

1. *Anunciación (Reflexión, Oración y Acción)*
2. *Nueva Evangelización*
3. *Auditórium*

2. APP JC go[®]

1. *Cristonaut@s – Local y Mundial*
2. *The Way (Realidad Aumentada)*
3. *Lectio Divina Video clips de Reflexión de la:*

1. XXXII Jornada Mundial de la Juventud, 2017 (Lucas 1, 49),
2. XXXIII Jornada Mundial de la Juventud, 2018 (Lucas 1, 30),
3. XXXIV Jornada Mundial de la Juventud, 2019 (Lucas 1, 38).

3. Otros recursos





*Fundación
Ramón Pané*

Parque Cristonaut@s®

Amigablemente Ecológico

Anunciación (Reflexión y Oración)

Es **monotemático**, pero con diversidad en interacción a través de la **tecnología (Realidad Aumentada (AR), Realidad Virtual (VR), Pantallas Holográficas, Microsoft Kinect[®], eBeacons, Código QR, 3D, 4D, Karaoke, Video Wall Interactivo, Geo-posicionamiento (GPS), Reconocimiento de imágenes, imágenes y videos 360°, Imagen y Vídeo, Drones, Live Streaming).**

- 1. Un espacio cerrado y ambientado de 1,300 mts.²**
- 2. Interactivo, utilizando tecnología para un proceso de reflexión, oración y acción a través del método de Lectio Divina adaptado a los jóvenes y al mundo de hoy.**
- 3. Texto Bíblico a utilizar es Lucas 1, 26-56 “He aquí la sierva del Señor; hágase en mí según tu palabra”**
- 4. 5 idiomas: Español, Inglés, Portugués, Italiano y Francés**
- 5. Suscripción o registro a través de internet y/o APP**
- 6. Ininterrumpidos grupos de 30 personas al mismo tiempo, en constantes ingresos.**
- 7. Asignación de horarios para visitas (El sistema proveerá un código QR para validar la entrada)**
- 8. Habrá jóvenes guías que hablan estos 5 idiomas, quienes les darán instrucciones y guiarán en su recorrido.**

Vista panorámica Parque Cristonaut@s®

























PARQUE CRISTONAUTAS
JMJ 2019

LA ANIMACIÓN





LA ANUNCIACIÓN

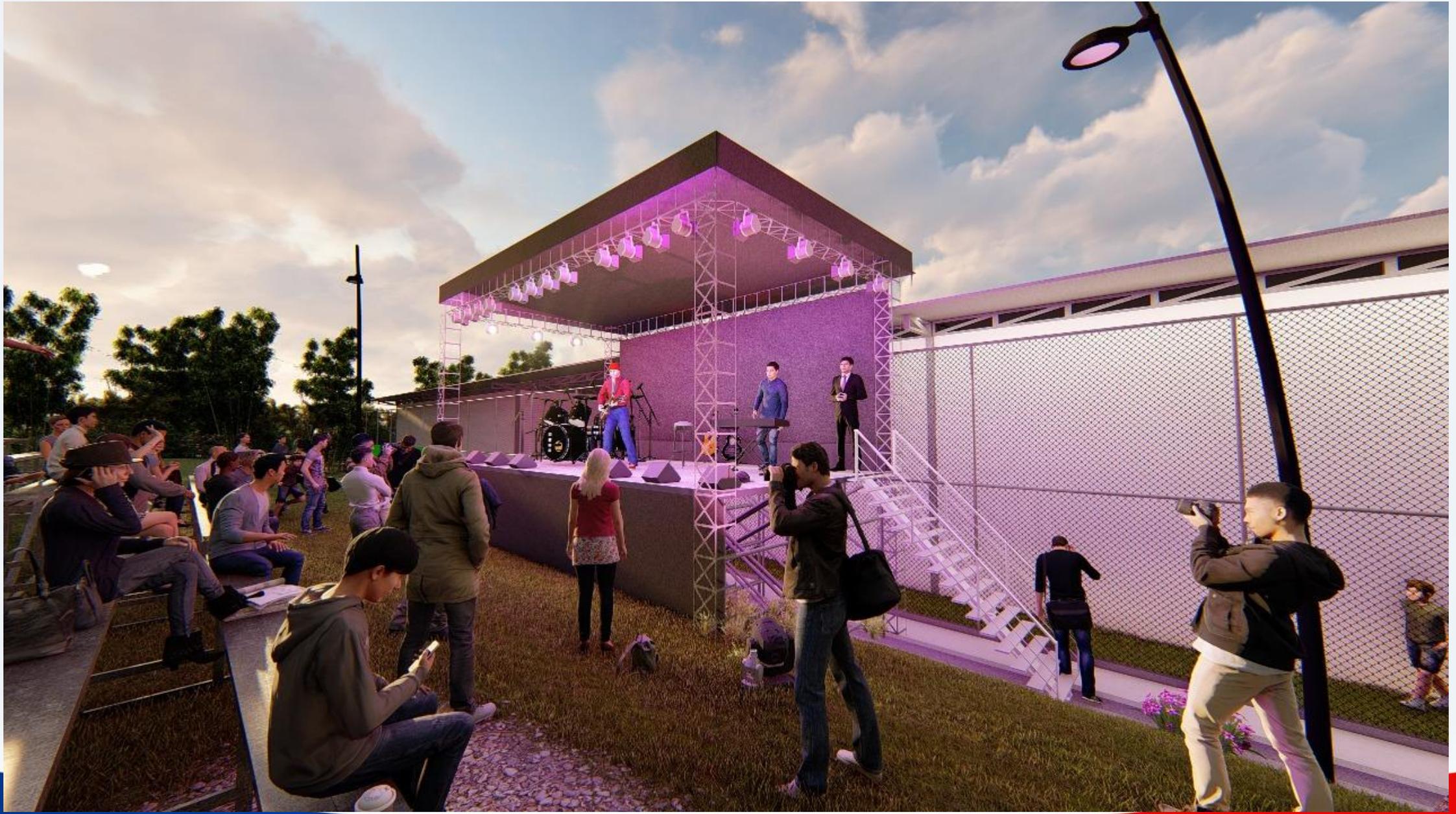


LA ANUNCIACIÓN









Tecnologías Aplicadas en el Proyecto

Tecnologías aplicadas en el proyecto

1. Realidad Virtual (VR)
2. Realidad Aumentada (AR)
3. Microsoft Kinect®
4. eBeacons
5. Proyecciones 3D
6. Proyecciones 4D
7. Karaoke
8. Video Wall Interactivo
9. Geo posicionamiento (GPS)
10. Reconocimiento de Imagen
11. Imágenes y videos 360
12. Imagen y Video
13. Drones
14. Live Streaming



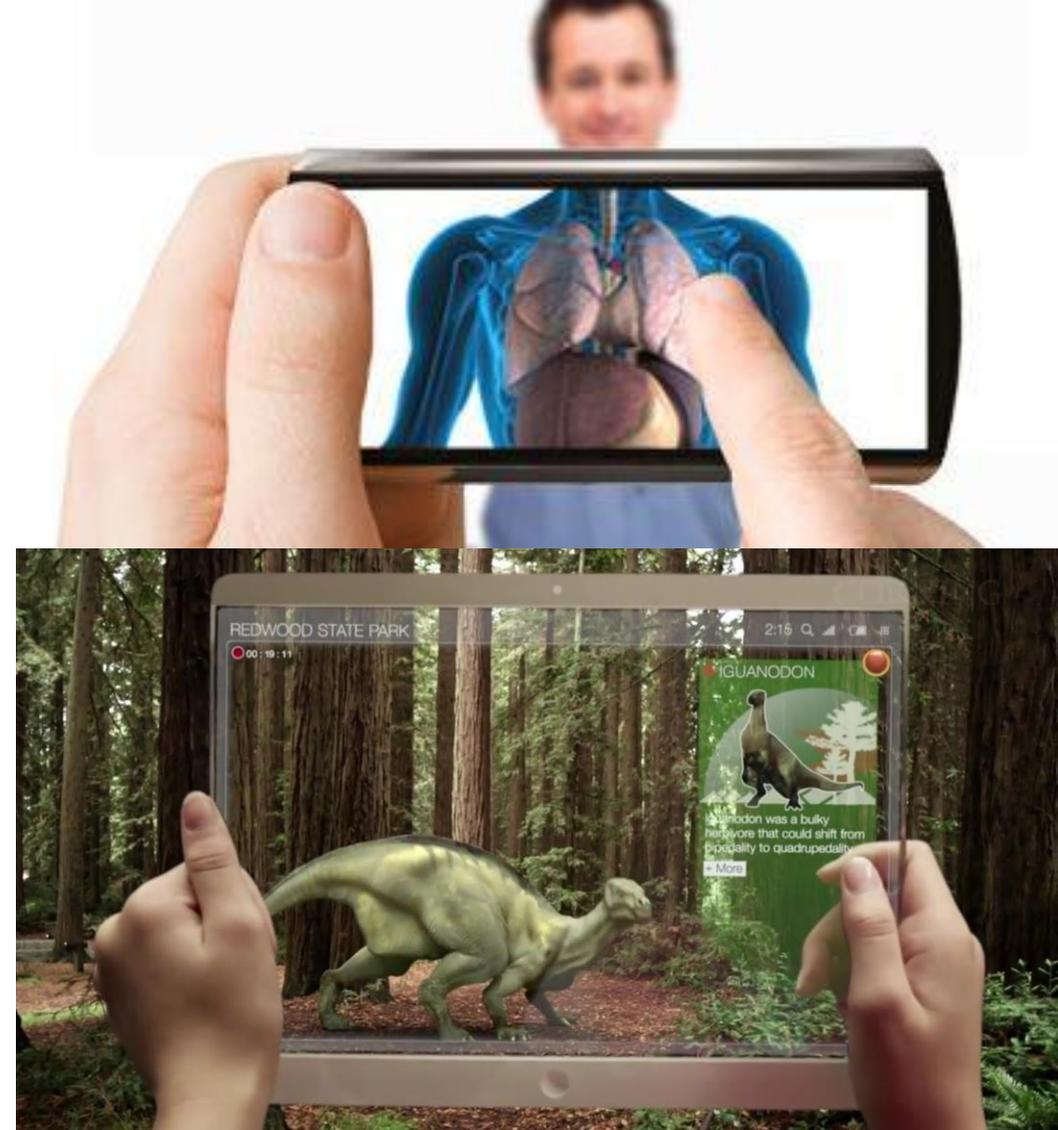
Realidad Virtual (VR)

Es un mundo virtual generado, en el cual el usuario tiene la sensación de estar en el interior de ese mundo y puede interactuar en el.



Realidad Aumentada (AR)

Es una tecnología que añade a lo real lo virtual. La diferencia con la realidad virtual es que ésta última se aísla de lo real y es totalmente virtual.



Microsoft Kinect®

Kinect es un dispositivo que se conecta a una PC o consola de juegos XBOX y permite a los usuarios interactuar con un sistema informático sin necesidad de tocar ningún dispositivo.

El dispositivo consta de cámaras con visión nocturna, escáner 3D, reconocimiento facial, reconocimiento del cuerpo humano (esqueleto completo, movimientos corporales, latidos del corazón, fuerza, expresiones, etc. Además incorpora un micrófono para reconocimiento de voz y puede interactuar con hasta 5 personas en simultáneo.



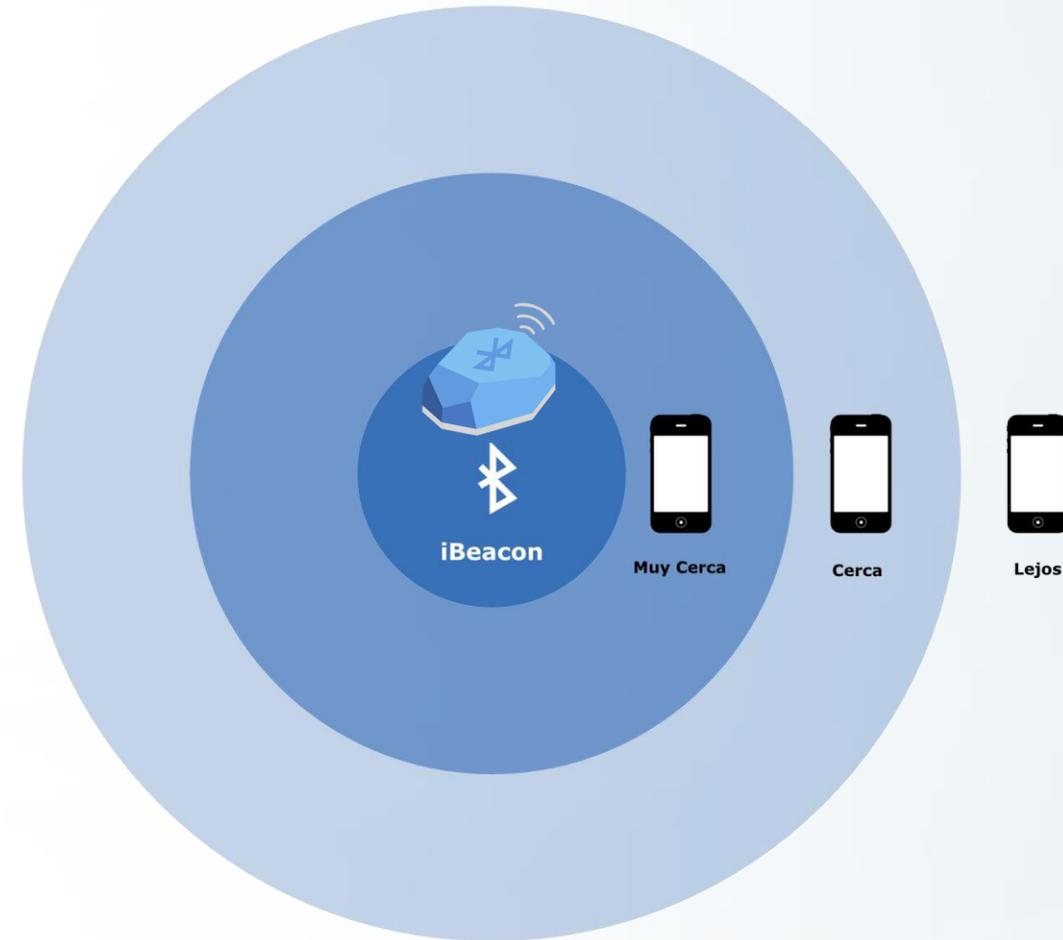
iBeacons



Los *iBeacons* son pequeños dispositivos que se ubican en diferentes puntos de unas instalaciones y que se comunican por Bluetooth con los smartphones de los usuarios.

El funcionamiento de esta tecnología se basa en la geolocalización indoor, es decir, que actúa de forma similar a un GPS, para saber con exactitud dónde se encuentra físicamente una persona, pero dentro de un recinto cerrado.

En concreto, el ibeacon envía mensajes hasta una distancia de 50 metros que son recibidos automáticamente por los dispositivos móviles que se cuelan en ese radio de acción.



Proyecciones 3D



El sistema **digital 3D** simula el efecto que se produce en el ojo humano mientras percibe un objeto tridimensional real en las proyecciones 3D.

El sistema crea la ilusión a partir de la emisión de imágenes intercaladas del ojo izquierdo y derecho, a 144 imágenes por segundo (2 ojos x 24 imágenes x 3 veces cada imagen).

Se usa polarización circular, que es más estable, establecida desde el proyector que está en sincronía con la pantalla LCD que se pone en frente de éste, para crear la polarización de la luz. Se necesita de una pantalla especial, plateada, que refleja la luz, ayudando a que exista menos traspaso de imagen de un ojo al otro.

Proyecciones 4D

El sistema **digital 4D** simula el efecto que se produce en el ojo humano mientras percibe un objeto tridimensional real en las proyecciones 3D.

El sistema crea la ilusión a partir de la emisión de imágenes intercaladas del ojo izquierdo y derecho, a 144 imágenes por segundo (2 ojos x 24 imágenes x 3 veces cada imagen).

Se usa polarización circular, que es más estable, establecida desde el proyector que está en sincronía con la pantalla LCD que se pone en frente de éste, para crear la polarización de la luz. Se necesita de una pantalla especial, plateada, que refleja la luz, ayudando a que exista menos traspaso de imagen de un ojo al otro.

Aquí también los sentidos son estimulados con elementos externos, como aire, agua, olores, etc.



Karaoke

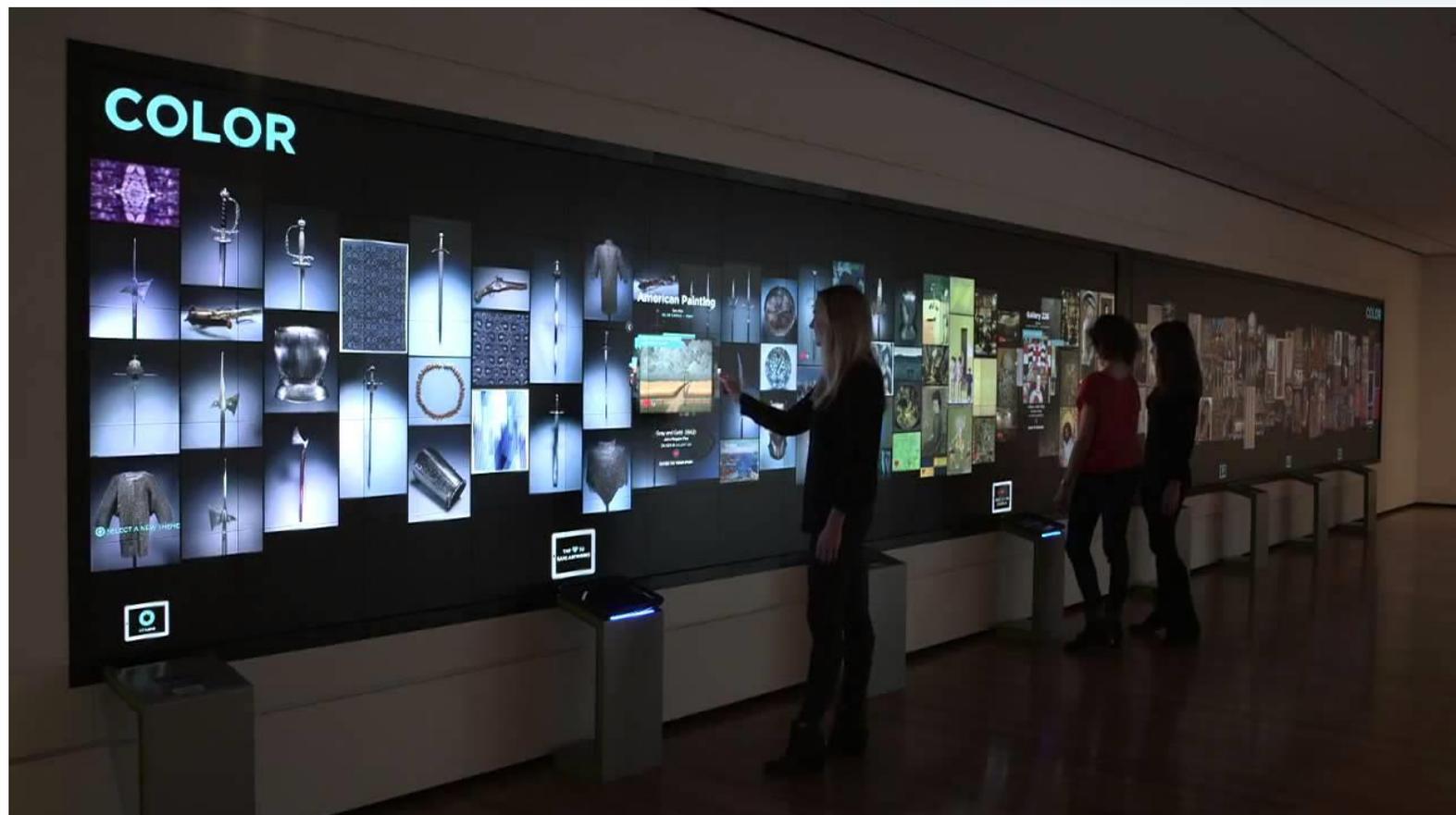


Video Wall Interactivo

Una pared de video (o Video Wall) es una configuración especial de varios monitores de computadora, proyectores de video o televisores ensamblados juntos contiguos o solapados para formar una pantalla grande.

Estas pantallas pueden ser sensibles al tacto (Touch Screen) permitiendo la interacción de las personas.

La tecnologías de visualización típica incluye paneles LCD y monitores LED sensibles al tacto.



Geo posicionamiento o Sistema de Posicionamiento Global (GPS)

El **Sistema de Posicionamiento Global**, más conocido por sus siglas en inglés, GPS (siglas de Global Positioning System), es un sistema que permite determinar en toda la Tierra la posición de un objeto (una persona, un teléfono móvil, un vehículo) con una precisión de hasta centímetros, aunque lo habitual son unos pocos metros de precisión.

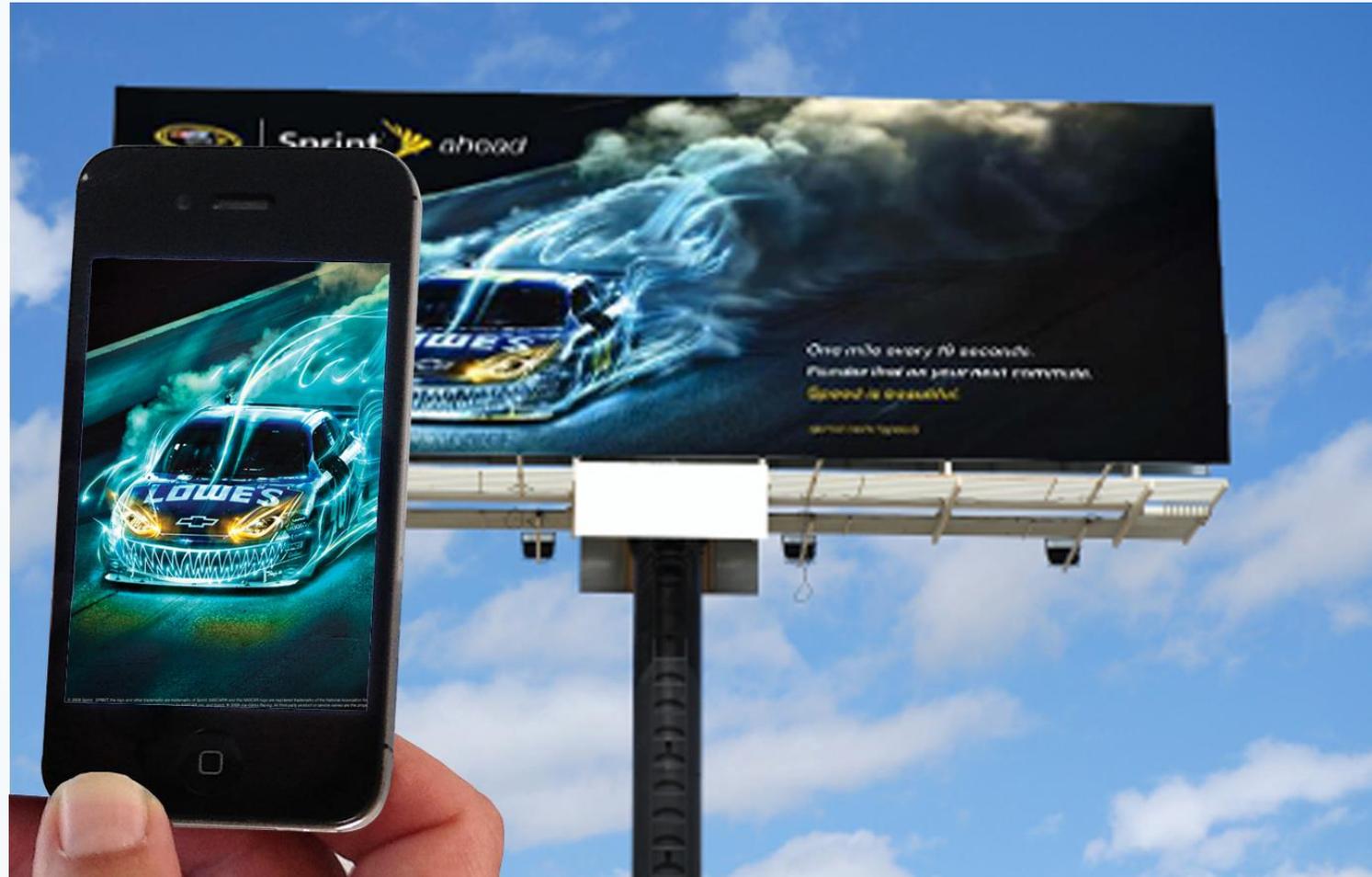


Realidad Aumentada (AR)



TAB
WORLD MEDIA

Realidad Aumentada (AR)



Imágenes y Videos



El mundo de hoy es muy visual, y la fotografía y el video son los medios que proveen de mucha información al mundo.

Estos pueden ser muy profesionales, preparados o hasta simples fotografías y videos hechos desde un celular pero que tienen la gran ventaja de captar el momento que atrae la atención de miles y se vuelven tendencia mundial.

Drones



Un dron es un **vehículo aéreo que vuela sin tripulación**. La característica más resaltante de un dron es que **su vuelo es controlado por control remoto**, aunque existen algunos que son conducidos mediante la intervención de un software y no de manera directa por un piloto desde **tierra**

En eventos, es muy común ver estos dispositivos sobrevolando, mostrando desde arriba y en diferentes ángulos, todo el panorama.

Streaming



En la navegación por Internet es necesario descargar previamente el archivo (página HTML, imagen JPG, audio MP3, etc.) desde el servidor remoto al cliente local para luego visualizarlo en la pantalla de este último. La tecnología de streaming se utiliza para optimizar la descarga y reproducción de archivos de audio y video que suelen tener un cierto peso.

Nueva Evangelización

Este espacio es diverso en temas y tiene interacción a través de las Tecnologías de Información y Comunicación **Realidad Aumentada (AR), Realidad Virtual (VR), Pantallas Holográficas, Microsoft Kinect®, Beacons, Código QR, 3D, 4D, Karaoke, Video Wall Interactivo, Geo-posicionamiento (GPS), Reconocimiento de imágenes, imágenes y videos 360°, Imagen y Vídeo, Drones, Live Streaming.**

Además la aplicación del Arte y del Deporte (Que es muy apelante para los jóvenes de hoy)

1. 7 salas con un juegos interactivos con tecnología, expresión de arte impreso, deporte (Gooooool de Dios y Jonrón de Dios) y otras propuestas existentes.
2. 5 Idiomas
3. Cada sala tendrá una temática especial e única, es decir propuestas diferentes sobre cómo pueden usar las Tecnologías de Información y Comunicación, así como el Arte y Deporte para la Evangelización, la Educación Cristiana (Valores) y más

Auditórium

Es un auditorio abierto, en el cual previamente los jóvenes y sus delegaciones fueron invitados para hacer una presentación cultural de su país, después la reflexión de algún texto bíblico a través del método de Lectio Divina, utilizando Nueva Evangelización (Nueva es sus métodos, nuevas es sus formas y nueva en sus expresiones - Tecnologías de Información y Comunicación, Arte, etc.) usando pantallas, música, live streaming, drones.

Crearán paneles de dialogo en torno a temas relacionados con el joven, su entorno y la Iglesia.

Además el espacio estará disponible para alguna presentación libre que este dentro del entorno Cristiano.



Fundación
Ramón Pané

App JC go[®]

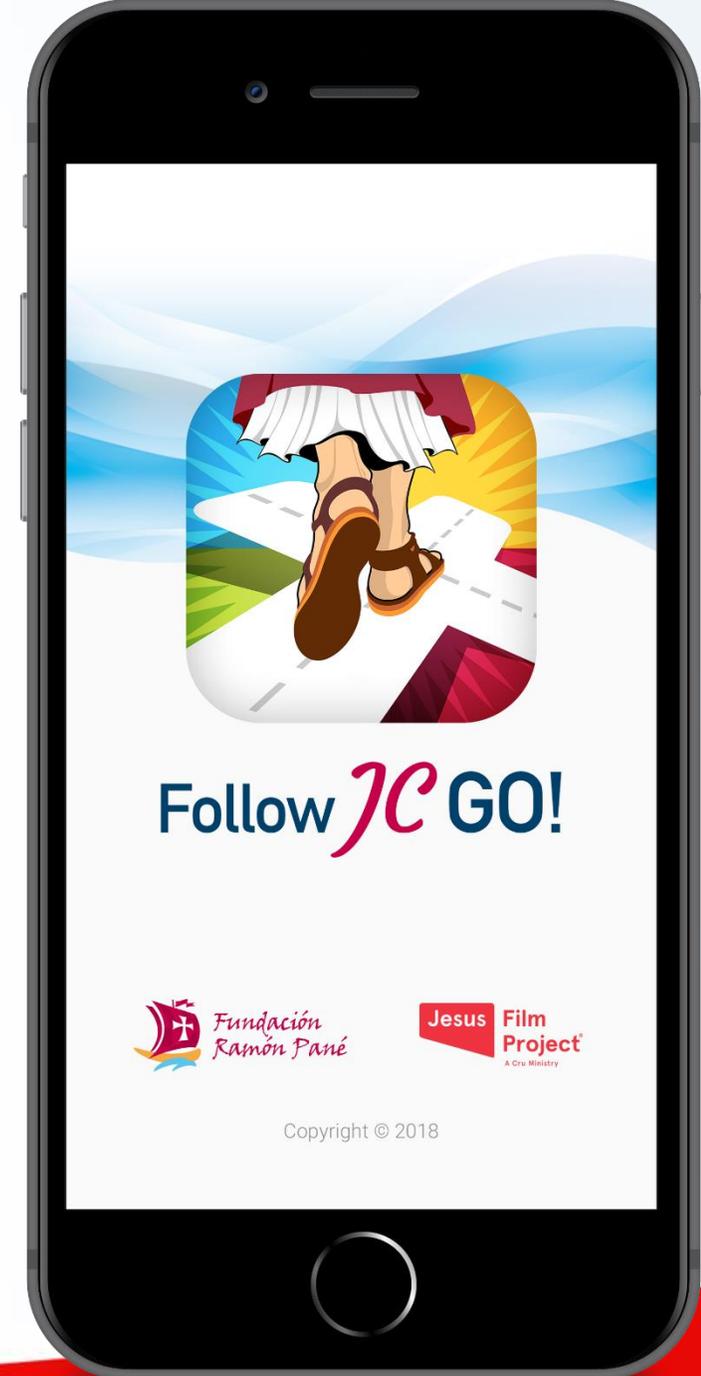
APP “JC go®”

- 1. Interactiva con el mundo real y espiritual.**
- 2. De uso permanente.**
- 3. Para todo el mundo (3,000,000 approx).**
- 4. Tiene 2 secciones importantes:**
 - 1. Cristonaut@s– Local y Mundial**
 1. Juego que usa geo posicionamiento.
 2. Los usuarios buscan a través de las calles de las ciudades a Personajes Bíblicos, Advocaciones Marianas, Santos y Beatos.
 3. Los usuarios pueden formar una red de amigos, crear un grupo y sumar e invitar amigos a que los acompañen en su viaje rumbo a la JMJ Panamá 2019.
 4. Cada acción: encontrar, compartir, orar, leer, sumar un amigo, etc. les dará puntuación para formar un ranking internacional.
 - 5. Apertura mundial – Agosto 2018**
 - 6. Apertura 2da. Etapa – Noviembre 2018**
 - 7. Apertura 3ra. Etapa – Diciembre 2018**
 - 8. Apertura JMJ Panamá 2019**



Bienvenida al Juego ó Splash Screen

La aplicación comienza presentando una pantalla de precarga de la aplicación y da la bienvenida al usuario.



Registro y acceso

Para jugar los usuarios podrán ingresar como anónimos a una versión limitada en la cual no podrán recolectar más que una determinada cantidad de objetos (*exigencia de Apple*). Para utilizarlo en modo completo deberán registrarse mediante su correo electrónico o Facebook.

Solicitará datos básicos del usuario y para completar el registro y así podremos obtener un perfil completo de cada jugador.



Formulario de Registro

Los usuarios tendrán un usuario que los identifica en el juego.

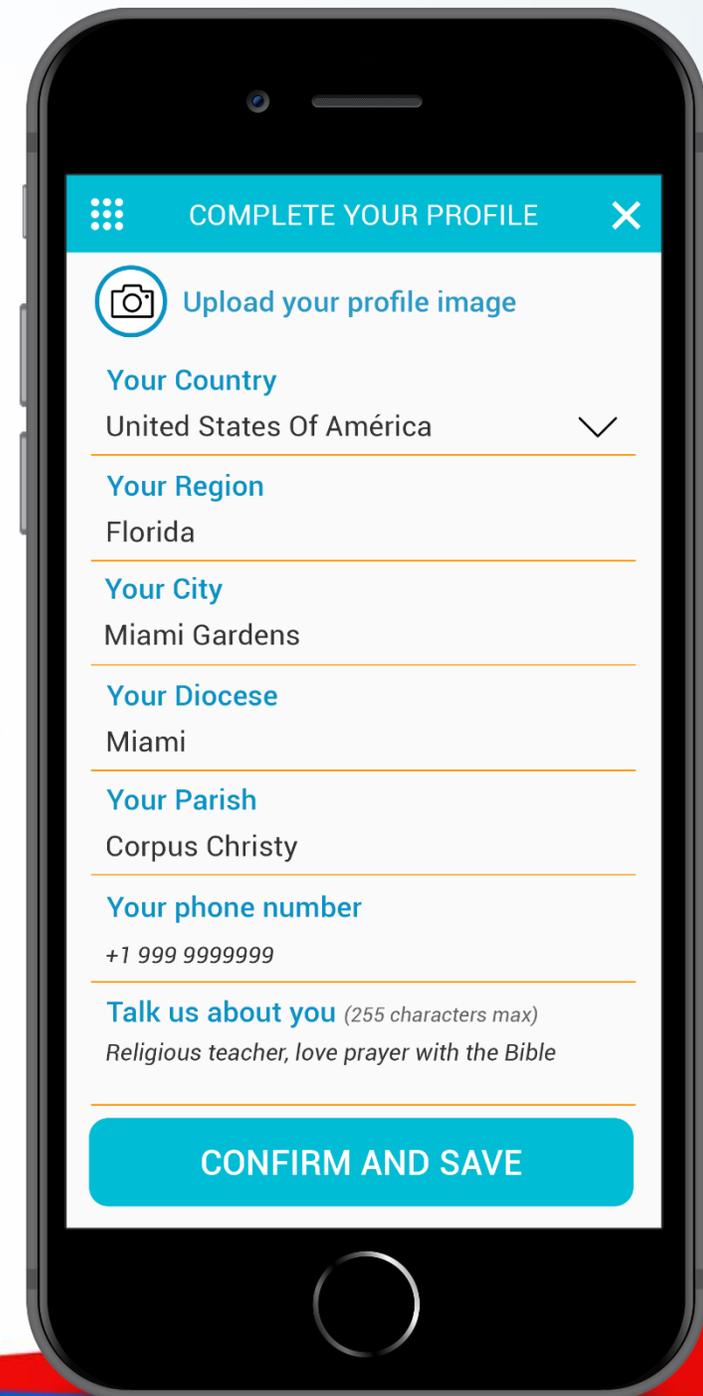
Podrán definir su preferencia de idioma: Español, Francés, Inglés, Italiano o Portugués.



The image shows a smartphone screen with a registration form titled "CREATE YOUR USER". The form includes a language selection section with five flags (USA, Spain, Portugal, Italy, France) and the text "Language Selected: English". Below this are three input fields: "Create your Username" with the placeholder "Your username", "Enter your e-mail" with the placeholder "your_email@domain.com", and "Create your Password" with a masked password field "*****". At the bottom, there is a checked checkbox and the text "I have read and accept the terms and conditions.". A large blue button at the very bottom says "CREATE MY USER".

Perfil Completo

En el siguiente paso deberán completar sus datos de origen y contacto.



COMPLETE YOUR PROFILE

Upload your profile image

Your Country
United States Of América

Your Region
Florida

Your City
Miami Gardens

Your Diocese
Miami

Your Parish
Corpus Christy

Your phone number
+1 999 9999999

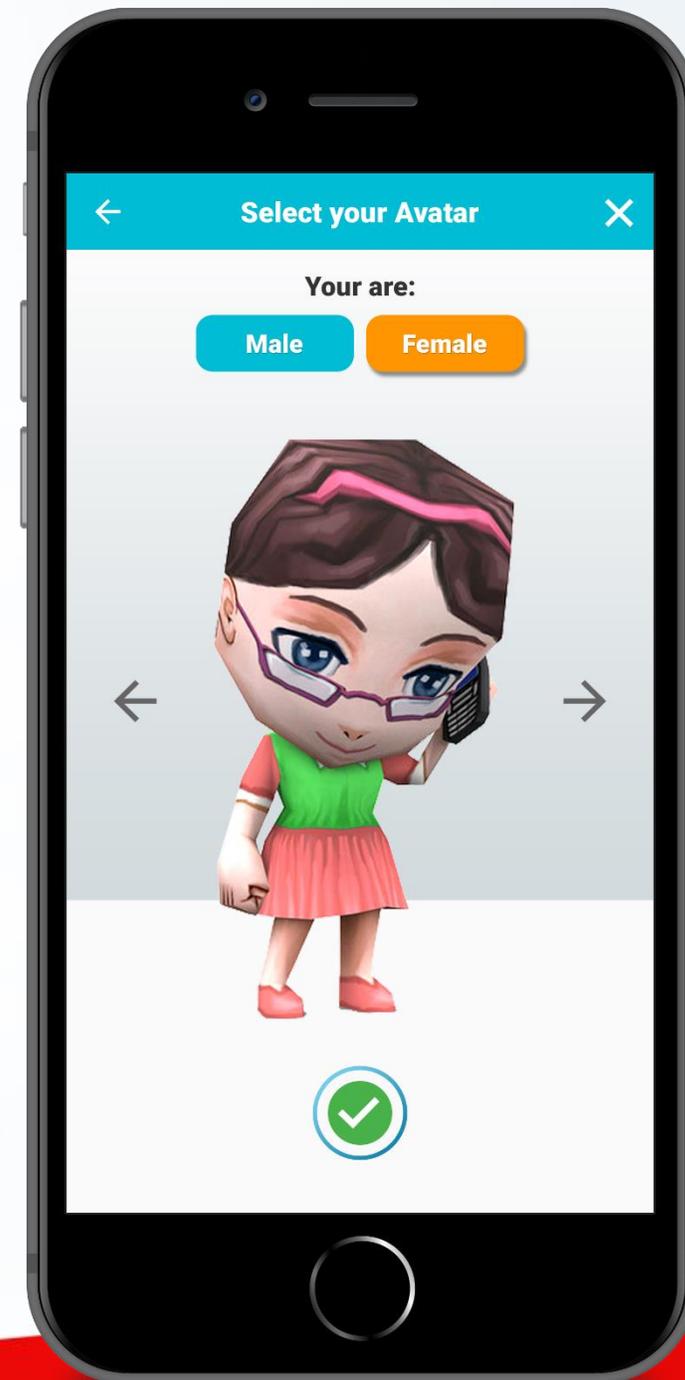
Talk us about you (255 characters max)
Religious teacher, love prayer with the Bible

CONFIRM AND SAVE

Seleccionar Avatar

Por último siguiente paso: el usuario selecciona su "Avatar", o apariencia de jugador en el juego para otros jugadores.

Seleccionará un Avatar masculino o femenino.



Avatars Disponibles

MALE CHARACTERS



FEMALE CHARACTERS



KIDS CHARACTERS



Mapa de Juego Geo Referenciado

La pantalla principal del juego es un mapa geo referenciado de la ciudad en la que se encuentran, ubicando en el centro del mapa al jugador en su ubicación actual.

El jugador deberá caminar para recorrer la ciudad y formar su eTeam (personajes bíblicos, santos, beatos, advocaciones marianas y amigos), encontrar comida, agua, espiritualidad, ver publicidades para obtener puntos y monedas virtuales o bien utilizar el buscador integrado/GPS para encontrar puntos de interés (POI): iglesias, tiendas de compras, restaurants, supermercados, bancos, salud, turismo, divertimento, etc...



Mi eTeam

eTeam es el lugar donde encontrarás las colecciones, amigos que sumes en tu aventura y misiones.

Podrás conocer cuántos ítems te faltan para completar tus colecciones, tus repetidos para intercambio con amigos, contactar y/o agregar amigos, ayudar y compartir con tus amigos la palabra de Dios o ayudarlos en el juego.



Coleccionando ítems

Para tomar un ítem coleccionable deberá llegar hasta él y automáticamente se presentará en pantalla una trivia, la cual deberá responder correctamente para sumar a su eTeam el ítem: Personaje Bíblico, Advocación Mariana, Santo o Beato.

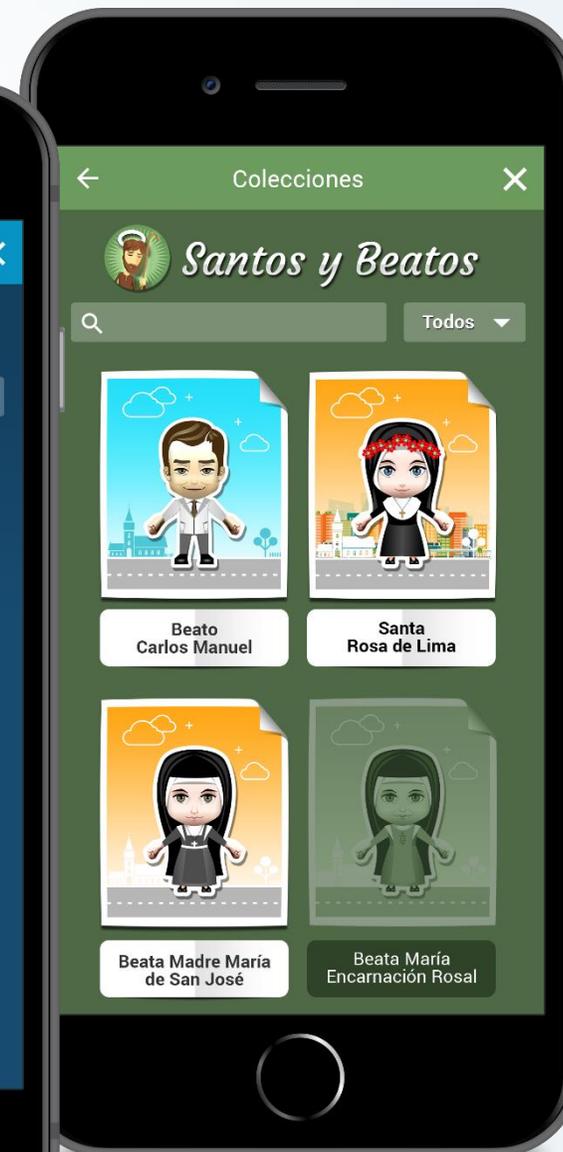


eTeam

Ejemplos de Colección

En su colección el jugador podrá ver los que ha encontrado y conocer la cantidad que falta para completar cada colección y ver elementos que tenga repetidos para intercambio.

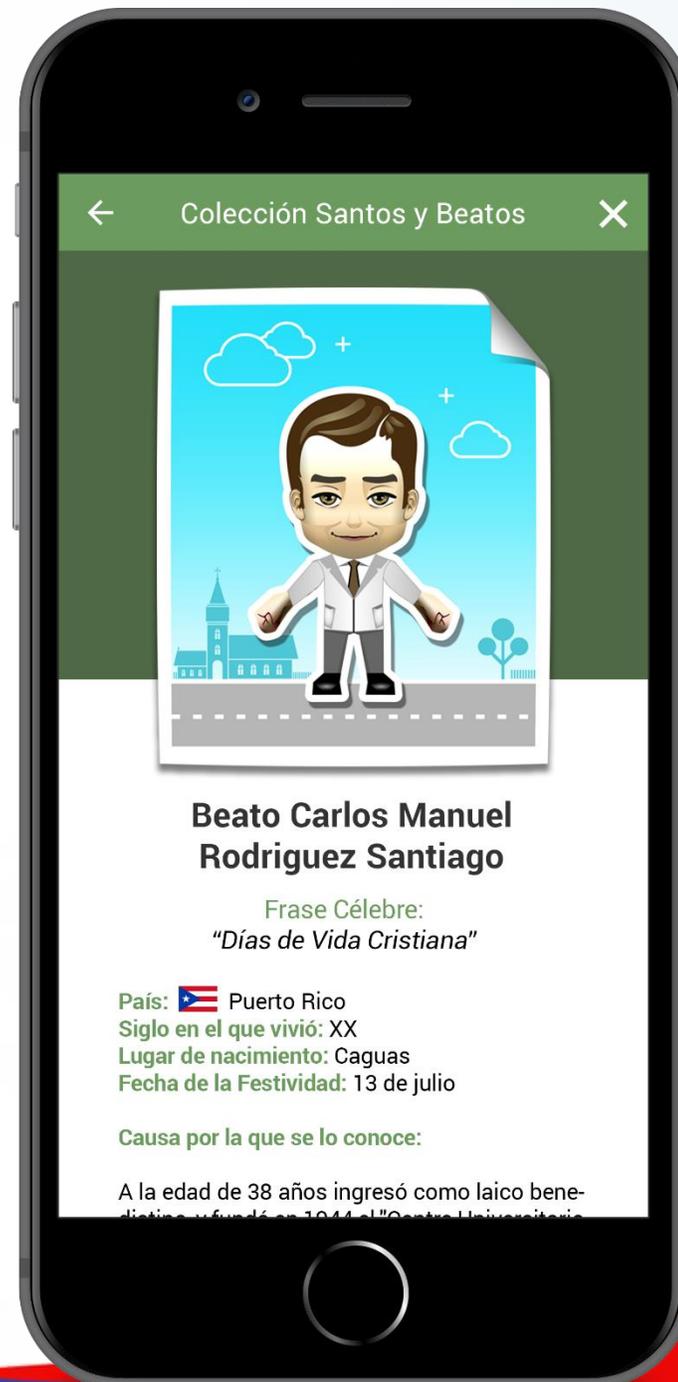
Podrá acceder a información completa, que le permitirá aprender, rezar y compartir con sus amigos.



Mi eTeam Información en ítems coleccionables

Cada coleccionable (*Santo, Beato, Personaje Bíblico y Advocación Mariana coleccionada*) contiene información ampliada a la que puede ser accedida desde la colección.

Desde aquí podrán además rezar y compartir con sus amigos.

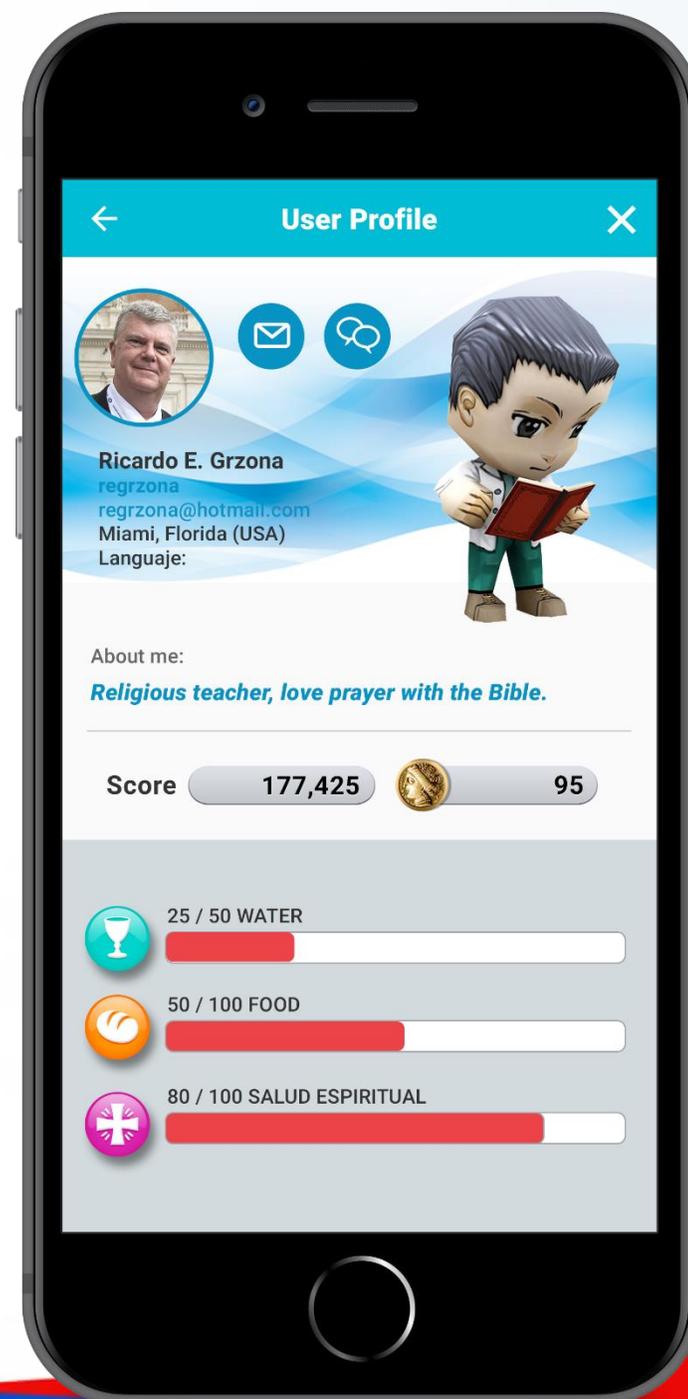


Información de otros jugadores y amigos en el mapa

Si el jugador tiene internet (*juega online*), podrá ver a sus amigos en el mapa si éstos están jugando, podrá clickearlo para obtener información y/o contactarlo. No podrá ver información personal de otros jugadores si no son parte de su eTeam (*reglas de privacidad*)

Si no tiene disponible internet (*juega offline*), podrá acceder a esta información y contacto desde su eTeam -> Amigos.

Encontrará opciones para enviar un mensaje y/o invitarlo a ser parte de su eTeam.



GPS Buscar & Ve!

Los usuarios pueden usar el juego como un GPS para encontrar lugares o puntos de interes así como: Iglesias, bancos, restaurants, servicios de salud, entretenimeinto, etc. con ello obtener información de estos lugares y la dirección de como llegar a ellos

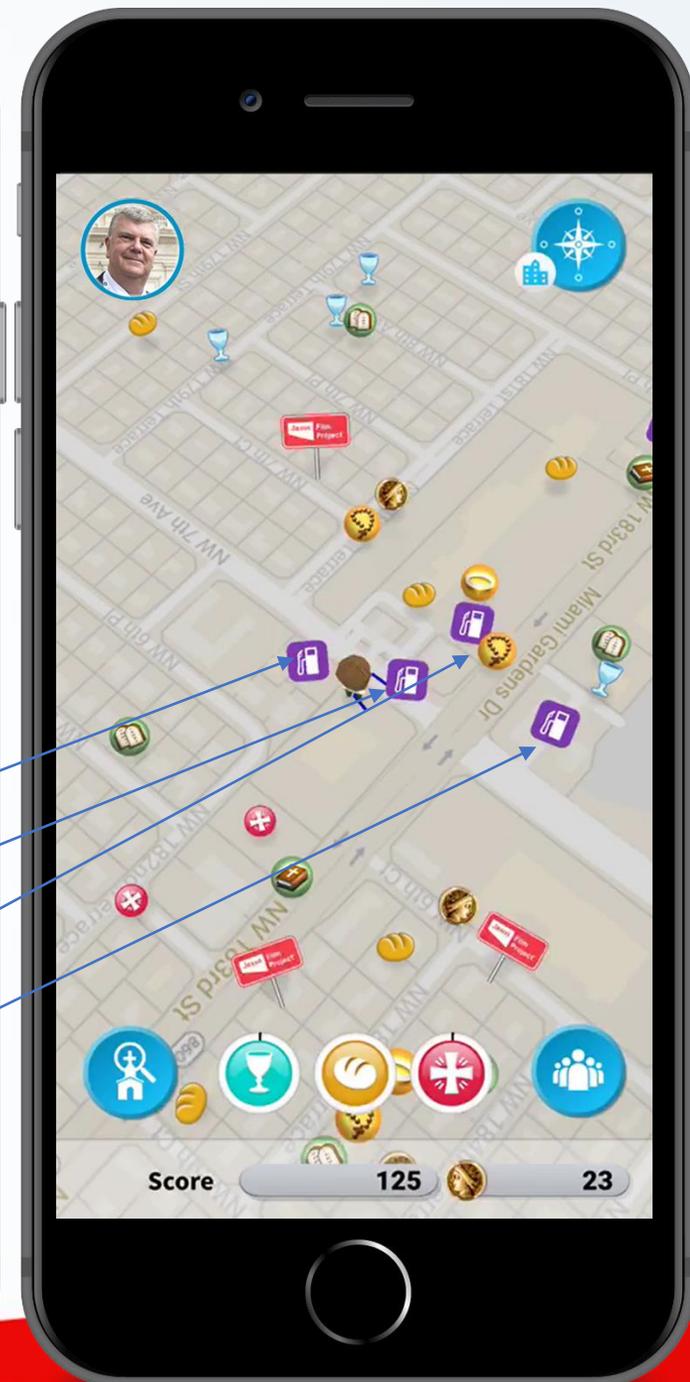
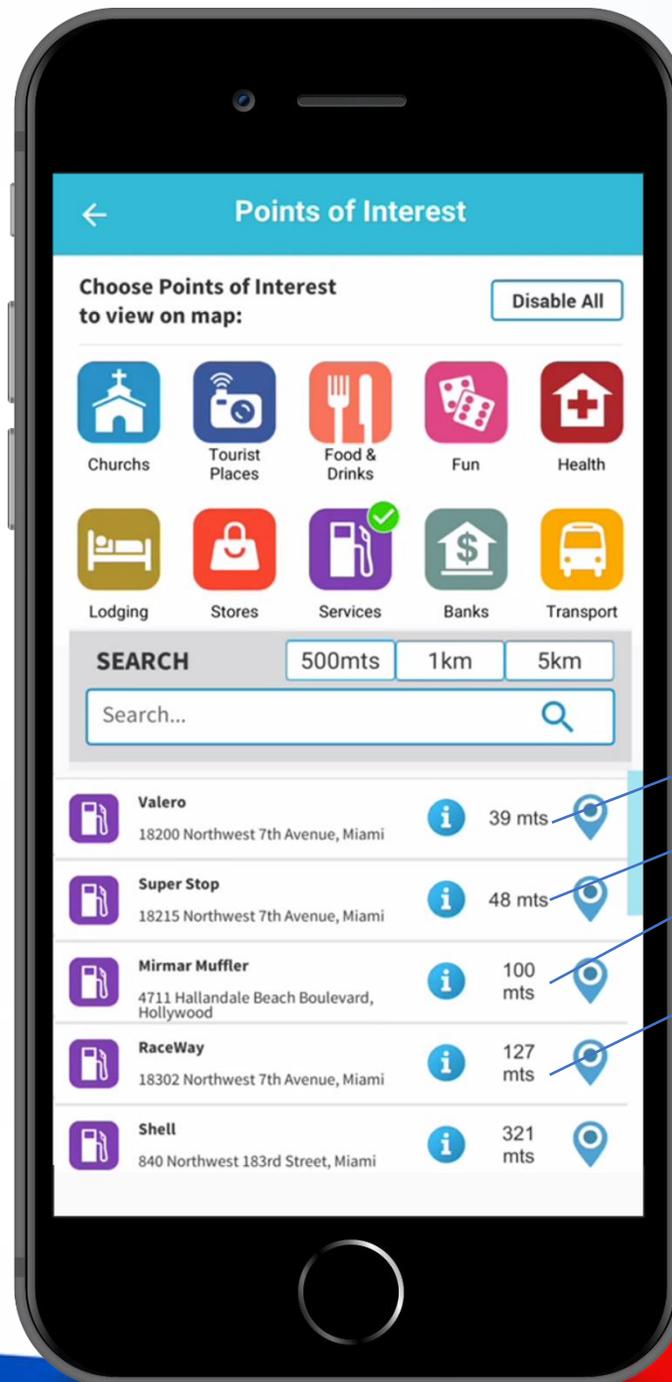


Buscador de POI Guía GPS

Incorporamos un potente buscador GPS, el cual ofrece la selección de rubros de interés permitiendo ver como resultado una lista de destinos ordenados por distancia al jugador.

Permite buscar por nombre y ajustar el radio de alcance a buscar.

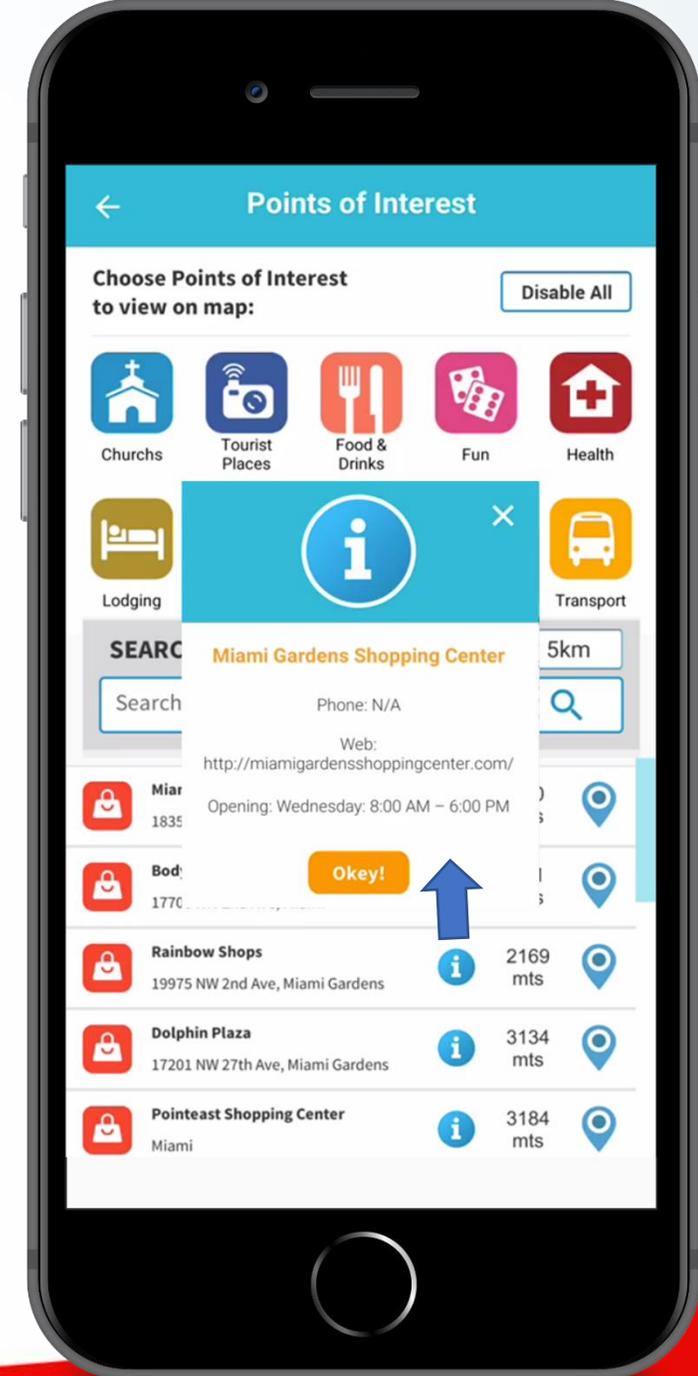
En el mapa se mostrarán los puntos de interés que cumplen con la búsqueda realizada.



Información del Comercio

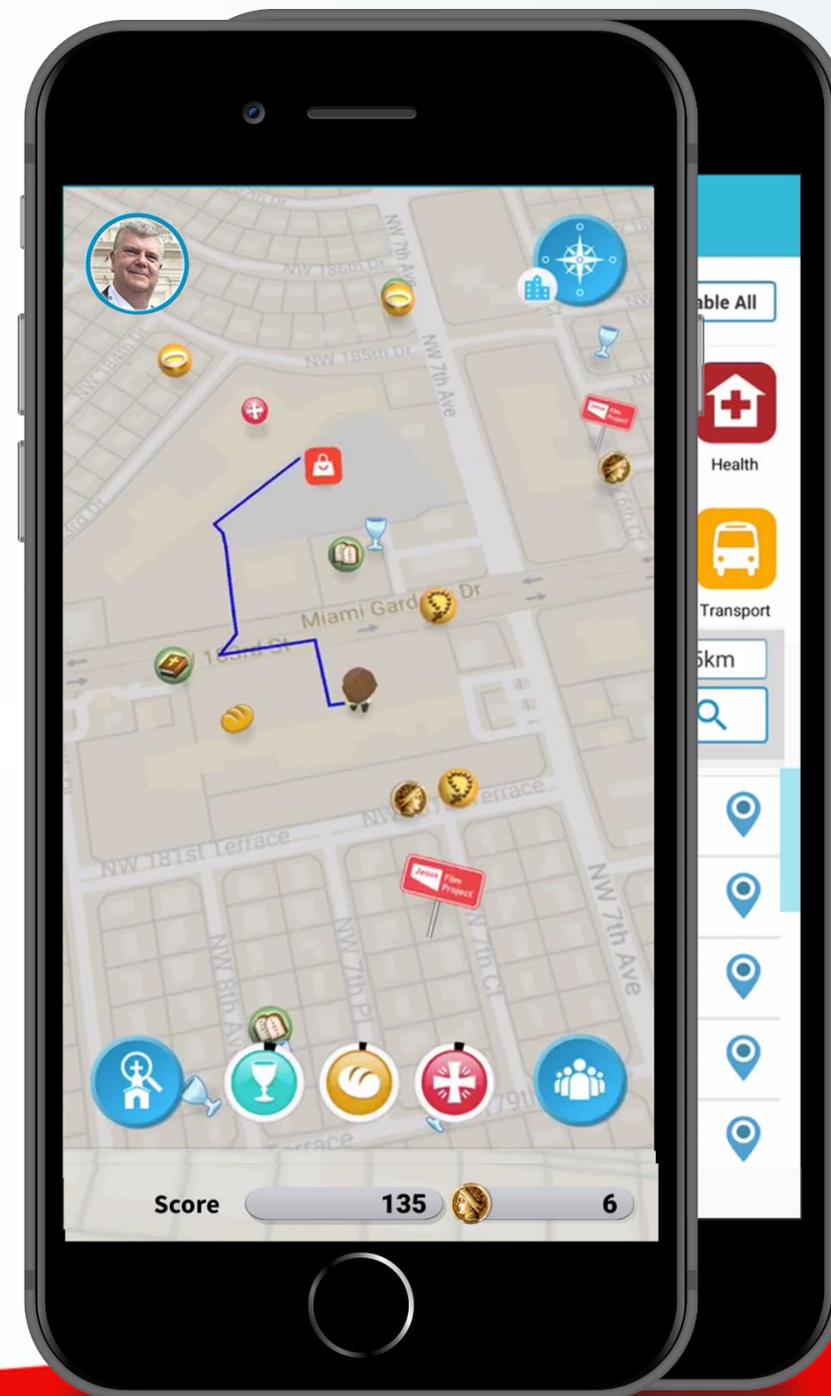
Al tocar el icono de información, podrá acceder a más información del punto de interés. En el caso de un comercio podrá conocer su ubicación, teléfono, sitio web y horario de apertura y cierre.

Podemos incorporar más información del comercio como: fotografía, información referente al comercio, un video u oferta especial, etc.



Cuál es el camino para llegar?

Clickeando sobre el icono representado por un símbolo de ubicación geo-referenciada, recibirá indicaciones sobre el mapa para llegar al punto de interés.



APP “JC go[®]”

2. *The Way (Tecnología y Evangelización)*

1. Usa Realidad Aumentada (AR) y reconocimiento de imagen
2. Interacción con Gigantografía, Paneles, Banners, Posters, etc.
3. Principalmente en la ciudad de Panamá, pero no limitada a Panamá, ya que se pueden utilizar en áreas geográficas.
4. Se colocarán archivos online de los Paneles, Banners, Posters, etc. para descarga en cualquier ciudad del mundo.
5. La Gigantografía, Paneles, Banners, Posters, etc. serán colocados estratégicamente en toda la ciudad de Panamá (Aeropuerto, Centros comerciales, Estaciones del Metro, Estaciones de Autobus, Parroquias, y principalmente en las locaciones oficiales de la JM). Actualmente estamos haciendo los trámites para colocarlos en el Vaticano.
6. En interacción de la APP Follow JC y el reconocimiento de imagen, se reproducirán video clips sobre la Biblia y principalmente sobre el Evangelio Lucas 1, 26-56 en sus teléfonos inteligentes y/o tabletas.

APP “JC go®”

3. Video clips de Reflexión (Lectio Divina) de la JMJ 2017, 2018, 2019.

- 1. XXXII Jornada Mundial de la Juventud, 2017 “El Todopoderoso ha hecho cosas grandes en mí”(Lucas 1, 49)**
- 2. XXXIII Jornada Mundial de la Juventud, 2018 “No temas, María, porque has hallado gracia delante de Dios” (Lucas 1, 30)**
- 3. XXXIV Jornada Mundial de la Juventud, 2019 (Panamá) “He aquí la sierva del Señor; hágase en mí según tu palabra” (Lucas 1, 38)**

APP “JC go[®]”

4. *Otros recursos.*

1. Tendrá “diario de viaje”, llamado: “Mi Aventura” podrán encontrar: su historia, notas, oraciones, evangelio del día, lecturas recomendadas y reflexiones a través de Lectio Divina.
2. Escribir en su diario de viaje, hacer comentarios y notas
3. Conocer los horarios para asistir al Parque Temático: Cristonaut@s[®]
4. Solicitar tickets para entrar al Parque
5. Código QR para ingresar al parque.
6. Evaluar su experiencia.

APP “JC go®”

4. *Otros recursos (Continuación).*

7. Interactuando con las actividades del Parque (grabar sus oraciones, ver la Anunciación con Realidad Aumentada y Realidad Virtual, obtener fotos especiales de estos sucesos, compartir la Palabra de Dios con amigos, etc.
8. Accesos a una colección de Lectio Divina
9. Mas recursos que estamos preparando para ellos ...